



CatchMe

CatchMe

## Lancement de la campagne Kickstarter !

Le premier GPS social ouvre sa campagne sur Kickstarter, soutenez-le !

Le 22 septembre 2015

Marseille, FRANCE – Après un résultat de **102%** sur Thunderclap, nous avons le plaisir d'annoncer l'ouverture de notre campagne sur Kickstarter, la plus connue des plateformes de financement participatif.



Laissez-vous guider par votre curiosité, ça se passe ici : [Kickstarter](#).

Cette campagne arrivera à son terme avec tout le succès qu'elle mérite.

Les récompenses ont été murement réfléchies. On y trouve du fun avec le t-shirt CatchMe, une pointe d'humour avec les sous-vêtements CatchMe et également des accessoires pour faciliter et sécuriser la conduite de nos contributeurs.

Après un avis très favorable de notre entourage, nous avons choisi le financement participatif pour deux raisons principales :

- ✓ Nos contributeurs sont un panel d'utilisateurs impliqués dans le projet.
- ✓ Les fonds permettront de fournir une infrastructure nécessaire au démarrage du projet.

CatchMe n'est pas une application GPS classique, c'est un véritable assistant à la conduite. Elle a été conçue pour renforcer le lien entre deux véhicules.

Nous avons dit « 2 » véhicules, nous voulions dire autant que nécessaire.

Nous avons employé le mot « véhicule », nous voulions dire des personnes, des voitures, des chevaux, des vélos, etc...

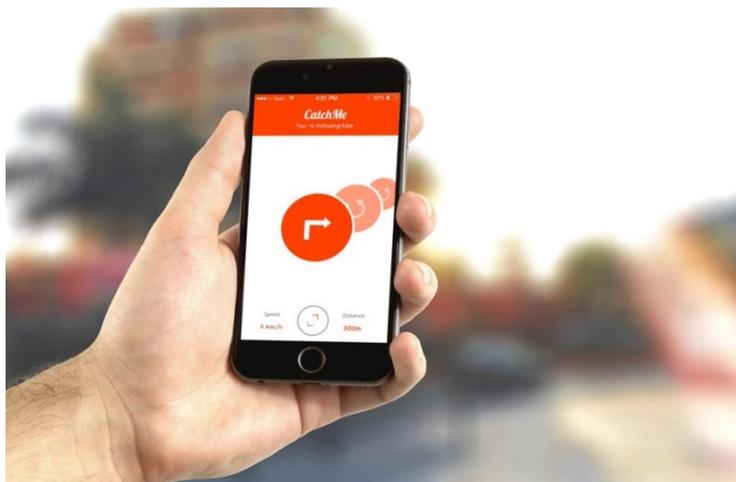
De nombreuses technologies sont mises en œuvre afin d'apporter le plus d'informations nécessaires entre les suiveurs que nous appelons « Followers » et le meneur appelé « Leader ». Les utilisateurs pourront observer la vitesse, la direction et la distance qui les sépare du Leader. Sans compter sur des fonctionnalités telles que l'envoi de notifications pour prévenir d'un danger ou d'un arrêt imprévu, d'appels entre tous les membres du convoi et également la sauvegarde du voyage.

Toutes ces fonctionnalités sont là pour aider les conducteurs à garder les yeux sur la route. Griller un feu, chercher le véhicule devant soi, faire plusieurs tours de rond-point sont autant d'inconvénients auxquels CatchMe apporte une réponse. L'application embarque également un radar social permettant de retrouver efficacement vos amis à la terrasse d'un café.

Comment définir CatchMe ? CatchMe est une application sociale de navigation. Elle se différencie des concurrents majoritairement par sa destination qui peut être dynamique. Cela nous laisse créer tout un panel de fonctionnalités pour tous nos utilisateurs.

Nous prévoyons la sortie de CatchMe en **février 2016**. Le prototype devrait être prêt avant la fin de l'année. L'application sera disponible en **français** et en **anglais** sur **Android**. La version **iPhone** sortira dans un second temps.

Les utilisateurs de CatchMe pour en profiter gratuitement pendant un an à compter de leur inscription.



Pour plus d'informations rendez-vous sur [catchme.obreach.com](http://catchme.obreach.com).

L'application CatchMe est développée par un groupe nommé OBreach qui se compose de deux personnes.

L'histoire à commencer avec une consigne simple : Rester calme et ne pas s'énerver.

###

N'hésitez pas à nous contacter pour un entretien ou de plus amples informations :

Bastien Allaria ou Dorian Petit

E-Mail : [press@obreach.com](mailto:press@obreach.com)

Twitter : [@catchme\\_app](https://twitter.com/catchme_app)

Site internet : [catchme.obreach.com](http://catchme.obreach.com)

Kickstarter : <https://www.kickstarter.com/projects/2033307635/catch-me>